

Unixpropädeutikum

Übung 3

09. und 10. Oktober 2014

1 L^AT_EX

1.1 Einführung

L^AT_EX (gesprochen: La-Tech) ist ein Textsatzsystem, mit dem man auf einfache Weise komplexe Dokumente schreiben kann.

Folgendes Beispiel dient zum Erlernen von L^AT_EX. Kopiere das Dokument in eine Datei namens `text.tex`

```

1 \documentclass{article}
2 \usepackage[utf8]{inputenc}
3 \usepackage[T1]{fontenc}
4 \usepackage{ngerman}
5
6 \title{Ein Testdokument}
7 \author{Otto Normalverbraucher}
8
9 \begin{document}
10 %% Titel und Inhaltsverzeichnis des Artikels hier
11 %% ausgeben
12 \maketitle
13 \tableofcontents
14
15 \section{Einleitung}
16
17 Hier kommt die Einleitung. Ihre Ueberschrift kommt
18 automatisch in das Inhaltsverzeichnis.
19
20 \subsection{Formeln}
21
22 \LaTeX{} ist auch ohne Formeln sehr nuetzlich und
23 einfach zu verwenden. Grafiken, Tabellen,
24 Querverweise aller Art, Literatur- und
25 Stichwortverzeichnis sind kein Problem.
26
27 Formeln sind etwas schwieriger, dennoch hier ein
28 einfaches Beispiel. Zwei von Einsteins
29 beruehmtesten Formeln lauten:
30 \begin{eqnarray}
31 E &=& mc^2 \\
32 m &=& \frac{m_0}{\sqrt{1-\frac{v^2}{c^2}}}
33 \end{eqnarray}
34 Aber wer keine Formeln schreibt, braucht sich
35 damit auch nicht zu beschaeftigen.
36 \end{document}

```

Übersetzen kannst du das L^AT_EX-Dokument dann mit dem Programm `latexmk` in eine pdf-Datei.



Tipp

`latexmk` nimmt dir mehrfache Kompilervorgänge mit `pdflatex` ab, welche vonnöten sind, wenn du in deinem L^AT_EX-Dokument ein Inhalts-, Stichwort-, Literaturverzeichnis, etc. verwenden möchtest.

1.2 L2kurz

Lade dir das „L2kurz“ aus dem Internet herunter. Dieses Dokument ist eine ziemlich gute L^AT_EX-Einführung. Nutze diese Einführung, um herauszufinden, wie du die Formel $\gamma_1 + \delta_\nu \models x^2$ setzen kannst. Dazu kannst du das Dokument aus der vorherigen Aufgabe einfach erweitern.

1.3 Einbinden von Grafiken und Bildern

Grafiken kann man in L^AT_EX am Besten als `pdf`, `svg` und `eps` einbinden. Für Bilder eignen sich die Formate `jpeg` und `png`. Zuvor muss das Paket `graphicx` im Header eingebunden werden.

Hat man ein Bild namens `bild.png`, so bindet man es mit

```
1 \includegraphics{bild}
```

ein. Ein Bild kann man auch skaliert einfügen:

```
1 \includegraphics[scale=0.5]{bild}
```

Um es auf Textbreite zu skalieren, verwendet man folgenden Befehl:

```
1 \includegraphics[width=\textwidth]{bild}
```



Tipp

Wenn du jetzt noch Lust und Zeit hast, kannst du dich den folgenden Bonusaufgaben widmen.

2 Bonusaufgabe Hello World

Finde heraus, wie du das `Hello World!`-Programm in anderen Programmiersprachen schreiben und auf den Rechnern der ARBI ggf. kompilieren und ausführen kannst.

3 Bonusaufgabe Editor

Führe das Programm `vimtutor` aus und folge den Anweisungen des Tutorials.

4 Webspaces

In der ARBI ist es auch möglich, einen Teil seines Home-Verzeichnisses als Webspaces zu benutzen.

Hierzu musst du einen Ordner `public_html` anlegen und diesen und dein Homeverzeichnis für andere Benutzer ausführbar machen.

Danach musst du wegen der Urheberrechtssituation eine E-Mail an unseren Admin Jörg Lehnert schreiben, und ihm mitteilen das du dein Webspaces freigeschaltet haben möchtest und das du weißt, das du nur Dateien in den Webspaces packen darfst, die urheberrechtlich unbedenklich sind.

5 E-Mails versenden und empfangen (Für eure eigenen Rechner)

Mit der Erstellung deines ARBI-Accounts hast du die E-Mail-Adresse `<vorname>.<name>@informatik.uni-oldenburg.de` erhalten. Um die Nachrichten die an diese Adresse gesendet werden abzurufen richtest du nun das E-Mail-Programm `Thunderbird` ein. Wie du das Programm startest, solltest du ja mittlerweile selber herausgefunden haben. Dies sind die benötigten Zugangsdaten:



Tipp

Benutzername: Dein ARBI-Login
Passwort: Dein ARBI-Passwort
IMAP-Zugangsadresse: `weser.informatik.uni-oldenburg.de`
POP-Zugangsadresse: `weser.informatik.uni-oldenburg.de`

Für beide Zugänge sollte die SSL-Verschlüsselung aktiviert werden, die Ports werden dabei automatisch angepasst.

Anschließend sollst du eine E-Mail an deinen Nachbarn senden. Frage ihn nach seinem Namen und suche dann mit dem Programm `finger` nach seinem Login. Als E-Mail-Empfänger gibst du nun einfach seinen Benutzernamen ein, innerhalb der ARBI können so E-Mails zugestellt werden.