

Mein Stundenplan

Einführungsvortrag für BSc-StudienanfängerInnen 2007/08

Dr. Ute Vogel

Abteilung Umweltinformatik

Studienberaterin Schwerpunkt Umweltinformatik

vogel@informatik.uni-oldenburg.de

Fragen ...

- Wie sieht mein Stundenplan für das Wintersemester 07/08 aus?
 - *Modulverzeichnis, Übungsbetrieb und StudIP*
- Wie überstehe ich das Semester erfolgreich?
 - *Zeitmanagement und Teamarbeit*
- Wie stelle ich meinen Stundenplan in späteren Semestern zusammen?
 - *Prüfungs- und Studienordnung*
- Wer kann mir helfen?
 - *Mentoren und Studienberater*

Stundenplan WS 07/08

1. Studiensemester

- Pflichtveranstaltungen für BSc Informatik:
 - Algorithmen und Datenstrukturen 1
 - Programmierkurs Java
 - Diskrete Strukturen
 - Mathematik für Informatik 1 (Lineare Algebra)
 - Technische Informatik 1
- Pflichtveranstaltungen für BSc Wirtschaftsinformatik:
 - Algorithmen und Datenstrukturen 1
 - Programmierkurs Java
 - Diskrete Strukturen **oder** Mathematik für Informatik 1 (Lineare Algebra)
 - Wirtschaftsinformatik 1
 - Einführung in die BWL

Woher weiß man das?

→ Studienordnung und Prüfungsordnung

Modulverzeichnis Informatik

1. Semester: BSc Informatik / BSc Wirtschaftsinformatik

- Veranstaltung
= Modul
- Kann sich aus
 - Vorlesung
 - Großer Übung
 - Kleiner Übung
(Tutorium)
 - Seminar
 - Praktikum
 - ...
 zusammensetzen

VAK	Titel der Veranstaltung	Dozent/In
2.01.001	Algorithmen und Datenstrukturen I [BSc Informatik / BSc Wirtschaftsinformatik] [SG] (6 KP) BC/6 KP/1 V:001/1 Ü:001/1.FS/Kowalk V Di 10 - 12, A14 1-101 (Hörsaal 1) Do 10 - 12, A14 1-101 (Hörsaal 1) Ü Mo 10 - 12, A11 1-101 (Hörsaal B) Di 14 - 16, S 2-205 Mi 8 - 10, A05 1-160 Do 16 - 18, W04 1-171 T Mo 8 - 10, A04 5-516 Di 8 - 10, A14 1-113	Kowalk, Wolfgang Brunhorn, Stefan
5.01.021	Vorlesung Lineare Algebra [SG] Mathematik für Informatik II V 4 SWS Mo 12 - 14, W03 1-161 (Hörsaal) Di 14 - 16, W03 1-161 (Hörsaal)	Quebbemann, Heinz-Georg
5.01.022	Übung Lineare Algebra Mathematik für Informatik II Ü 2 SWS Mi 14 - 16, W01 0-015 Mi 14 - 16, W01 1-109 Do 8 - 10, W04 1-172 Do 10 - 12, W04 1-172	Quebbemann, Heinz-Georg

Modulverzeichnis

- Was bedeutet was?

2.01.002	Programmierkurs [BSc Informatik / BSc Wirtschaftsinformatik] [SG] (6 KP) Arbeitsaufwand	
	Basiscurriculum	Für welches Fachsemester?
	BC 6 KP/1 V:002/1 Ü:002/1. FS/Boles	
Vorlesung	V Fr 10 - 12, A14 1-101 (Hörsaal 1)	Boles, Dietrich
Übung/ Tutorium	Ü Mo 14 - 17, A04 2-205 Mo 17 - 20, A04 2-205 Di 16 - 19, A04 2-205 Mi 14 - 17, A04 2-205 Mi 17 - 20, A04 2-205 Do 16 - 19, A04 2-205 Fr 14 - 17, A04 2-205	Grüning, Fabian

Zeit- und Raumangaben

- Zeitangaben

- Di 10-12 Uhr

- = dienstags 10:15 - 11:45 Uhr

- (wenn nichts anderes verabredet wurde)

= Akademisches Viertel

= 10 Uhr ct (= 10:15 Uhr)

ct = cum tempore

- Raumangaben

- A14 1-101

- Gebäude: A14

- Stockwerk: 1

- Raumnummer 101

- Umgangssprachliche Bezeichnung: Hörsaal 1

Achtung:

Pünktlich um 10.00 Uhr

bei 10 Uhr st

st = sine tempore

BSc Informatik: Vorlesungen

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8-9	Technische Inf. 1	Technische Inf. 1			Diskrete Strukturen
9-10					
10-12		Algorithmen und Datenstrukturen 1		Algorithmen und Datenstrukturen 1	Programmierkurs Java
12-14	Lin. Algebra				
14-16		Lin. Algebra		Diskrete Strukturen	
16-18	<p>Zu jedem Modul gehört eine kleine Übung (Tutorium). Jede Studentin/ jeder Student muss sich zusätzlich für eine Übungszeit eintragen.</p>				
18-20					
20-22					

BSc Wirtschaftsinformatik

Vorlesungen

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8-9				Einf. BWL	Diskrete Strukturen
9-10				Algorithmen und Datenstrukturen 1	
10-11					Algorithmen und Datenstrukturen 1
12-14					
14-16		Wirtschaftsinformatik		Diskrete Strukturen	
16-18					
18-20	<p>Zu jeder Vorlesung gehört eine kleine Übung (Tutorium). Jede Studentin/ jeder Student muss sich zusätzlich für eine Übungszeit eintragen.</p>				
20-22					

Wahlweise Lin. Algebra ODER Diskr. Strukturen

Kleine Übungen = Tutorien

- Dienen der Vertiefung des Vorlesungsstoffes
 - In kleinen Gruppen (ca. 15 Personen)
 - Besprechen und ggf. Rückgabe der Hausaufgaben
 - Klären von Fragen zum VL-Stoff
- Auswahl einer Übungszeit
 - Unterschiedliche Verfahren
 - In der Regel: Internetbasiert über das Lernmanagementsystem StudIP
 - Eintragen in Listen in der Vorlesung
 - **Erklärungen in den Vorlesungen beachten!**

Vorlesungen und Übungen im 1. Semester

- Alle Module bestehen aus Vorlesungsanteil und Übungsanteil

	SWS Vorlesung/Woche	SWS Übung/Woche
Alg.&Dat., Techn. Informatik, Diskrete Strukturen	3	1
Programmierkurs	2	3-4
Einführung in die BWL, Wirtschaftsinformatik I	2	2

- Abweichend:
Lineare Algebra (= Mathematik für Informatik)
 - Übung: 2 h /Woche während des ganzen Semesters
 - Vorlesung: 1.-3. Woche: 4 SWS / Woche,
nach der vierten Woche: 2 SWS / Woche

BSc Wirtschaftsinformatik

Übungstermine

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	
8-10			AD Ü AD Ü	<i>Einführung BWL</i>	<i>DS Diskrete Strukturen</i>	
10-12	AD Ü	<i>AD Algorithmen und Datenstrukturen 1</i>		<i>AD Algorithmen und Datenstrukturen 1</i>	<i>PK Programmierkurs Java</i>	
12-14	PK Ü	BWL Ü	DS Ü DS Ü	BWL Ü	BWL Ü	DS Ü DS Ü
14-16		BWL Ü	<i>WI Wirtschaftsinformatik</i>	PK Ü	BWL Ü	<i>DS Diskrete Strukturen</i>
16-18	BWL Ü	PK Ü	WI Ü	BWL Ü	PK Ü	AD Ü
18-20	BWL Ü		WI Ü	BWL Ü		
20-22						

Achtung: Hier kann es noch Änderungen geben....

BSc WI

Beispielstundenplan

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8-10			AD Ü	Einführung BWL	DS Diskrete Strukturen
10-12		AD Algorithmen und Datenstrukturen 1		AD Algorithmen und Datenstrukturen1	PK Programmierkurs Java
12-14	PK Ü				DS Ü
14-16		WI Wirtschaftsinformatik		DS Diskrete Strukturen	
16-18	BWL Ü				
18-20		WI Ü			
20-22					

BSc Informatik: Übungstermine

Zeit	Montag	Dienstag	Mitt- woch	Donnerstag	Freitag		
8-9	TI Technische Inf. 1	TI Technische Inf. 1	AD Ü		DS Diskrete Strukt.		
9-10			AD Ü				
10-11	AD Ü	AD Algorithmen und Daten- strukturen 1		AD Algorithmen und Daten- strukturen 1	PK Programmierkurs Java		
11-12							
12-13	LA Lin. Algebra	TI Ü	DS Ü	TI Ü	LA Ü	TI Ü	DS Ü
13-14		TI Ü	DS Ü	TI Ü	TI Ü	PK Ü	DS Ü
14-15	PK Ü	LA Lin. Algebra	PK Ü	DS Diskrete Strukturen	PK Ü		
15-16							
16-17		PK Ü		PK Ü			
17-18	PK Ü		PK Ü		AD Ü		
18-19				LA Ü			
19-20				(?)			

Achtung: Hier kann es noch Änderungen geben....

BSc Informatik: Beispielstundenplan

Zeit	Montag	Dienstag	Mitt- woch	Donnerstag	Freitag
8-9	TI Technische Inf. 1	TI Technische Inf. 1	AD Ü		DS Diskrete Strukt.
9-10					
10-11		AD Algorithmen und Daten- strukturen 1		AD Algorithmen und Daten- strukturen 1	PK Programmierskurs Java
11-12					
12-13	LA Lin. Algebra	TI Ü		LA Ü	DS Ü
13-14					
14-15		LA Lin. Algebra	PK Ü	DS Diskrete Strukturen	
15-16					
16-17					
17-18					
18-19					
19-20					

Was muss man tun, um zu bestehen?

- Zur Prüfung anmelden:
Belegung des Moduls in den angekündigten Fristen
- Jeder Dozent regelt individuell,
 - **Wann** man sich anmeldet (i.d.R. 10. VL-Woche)
 - **Was** für den erfolgreichen Abschluss des Moduls **zu tun ist**
 - **Wie** sich die Gesamtnote berechnet.
- → Erklärungen in den jeweiligen Modulen beachten
- Unterschiedliche Prüfungsmodalitäten
Beispiele:
 - Algorithmen und Datenstrukturen
 - Technische Informatik

Bestehen von AD1 bzw. TI1

- Algorithmen und Datenstrukturen 1:
 - Wöchentliche Übungsaufgaben lösen (in Teams von 2-3 Personen)
 - Teilnahme an der Klausur nur dann, wenn jeder Übungszettel zu mindestens X % erfolgreich bearbeitet wurde.
 - Endnote = Klausurnote
- Technische Informatik 1
 - Wöchentliche Übungsaufgaben zur eigenverantwortlichen Auseinandersetzung mit den Vorlesungsinhalten
 - Drei schriftliche Tests im Semester über den bisherigen Stoff
 - Teilnahme an der Endklausur nur, wenn in mindestens zwei Tests > Y %
 - Endnote = Klausurnote

Arbeitsreiches Informatik- Studium

- **Arbeitsaufwand Informatik-Studium**
 - Gemessen in Kreditpunkten (KP)
 - 6 KP pro Modul: 150-180 Arbeitsstunden pro Semester
 - Vor- und Nachbereitung der Vorlesung
 - Bearbeiten von Übungsaufgaben
 - Vorbereiten auf die Klausur (Wiederholungsklausur)
- **Üblicher Wochenablauf**
 - Wöchentliche Übungszettel
 - Abgabe der Lösungen zu festem Termin
 - Besprechung der Lösungen in kleiner Übung
 - **Hoher Arbeitsaufwand**

BSc Informatik: Beispielstundenplan mit Hausaufgaben

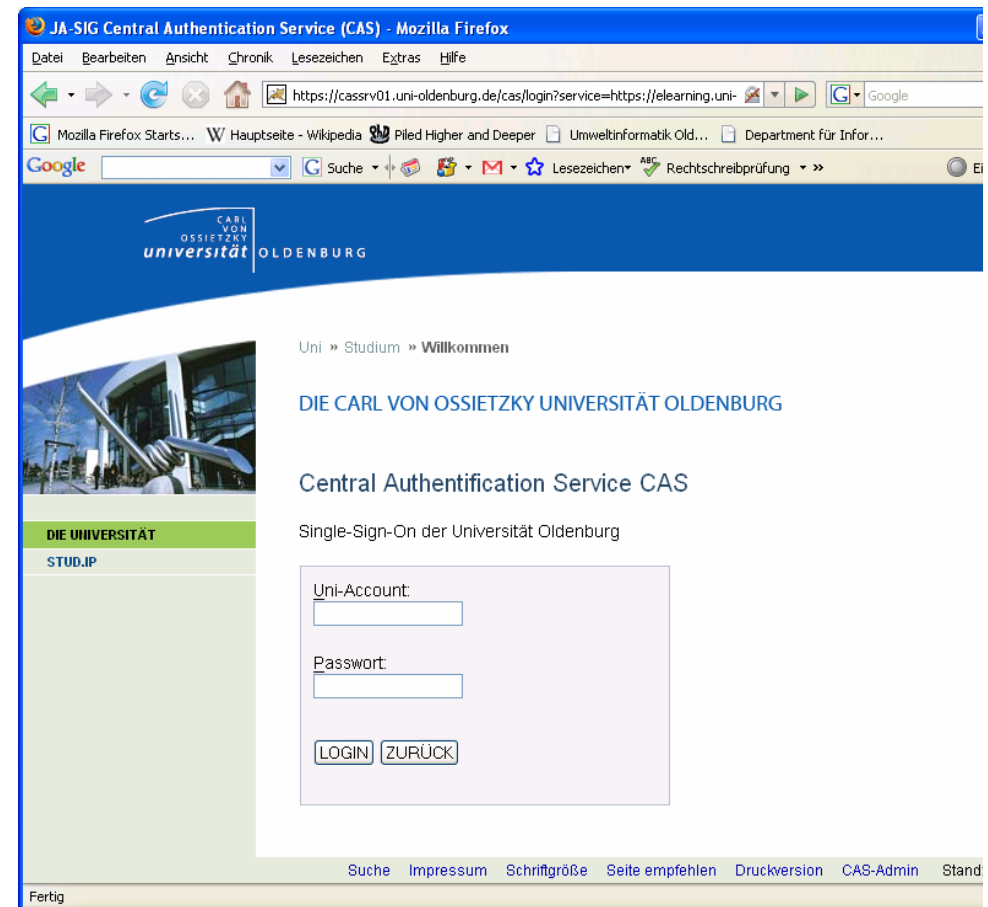
Zeit	Montag	Dienstag	Mitt- woch	Donnerstag	Freitag	
8	TI <i>Technische Inf. 1</i>	TI <i>Technische Inf. 1</i>	AD Ü		DS <i>Diskrete Strukt.</i>	
9			Hausaufgaben Vorlesung nacharbeiten	AD <i>Algorithmen und Datenstrukturen 1</i>	Hausauf- gaben	Ersti-Tut.
10	PK <i>Programmierkurs Java</i>					
11		AD <i>Algorithmen und Datenstrukturen 1</i>				
12	LA <i>Lin. Algebra</i>	TI Ü		LA Ü		
13					DS Ü	
14	Hausaufgaben lösen Vorlesung nacharbeiten	LA <i>Lin. Algebra</i>	PK Ü	DS <i>Diskrete Strukturen</i>	Hausaufgaben lösen Vorlesung nacharbeiten	
15		Hausauf- gaben lösen Vorlesung nacharbeiten	Hausauf- gaben lösen Vorlesung nacharbeiten	Fertig program mieren		Hausauf- gaben lösen Vorlesung nacharbeiten
16						
17						
18						
19						

Wie überstehe ich das Semester?

- **Teamarbeit**
 - Hausaufgaben sollen im Team von 2-3 Personen bearbeitet werden!
 - **Gute Zusammenarbeit im Team** notwendig
 - Trotzdem muss in der Klausur jeder alles können!!!
- **Aktive Teilnahme an den Übungen**
- **Zeitmanagement**
 - Hausaufgaben sind **zeitaufwändig**.
 - Intensives Nacharbeiten der Vorlesung erforderlich.
 - **Rechtzeitig** vor dem Abgabetermin mit den Hausaufgaben beginnen.
 - **Rechtzeitig** vor den Klausuren mit dem **Lernen für die Klausur** beginnen.

Informationen finden: StudIP

- URL: elearning.uni-oldenburg.de
- Informationen zu Veranstaltungen, z.B.
 - Materialien zur Vorlesung
 - Anmeldung zu Übungen
 - News zur Vorlesung
 - Diskussionsforen
 - Prüfungsanmeldung
 - Evaluieren von Modulen
- Zugang über den Account des Hochschul-RechenZentrums (HRZ)



Studienplan fürs Studium BSc Informatik

1. Sem.	Algorithmen & Datenstrukt. 1	Programmierkurs Java	Technische Informatik 1	Diskrete Strukturen	Lineare Algebra
2. Sem.	Algorithmen & Datenstrukt. 2	Soft Skills	Technische Informatik 2	Theoretische Informatik 1	Analysis für Informatiker
3. Sem.	Praktische Informatik	Software-Engineering	Wahl	Theoretische Informatik 2	Mathematik speziell
4. Sem.	Wahl	Softwareprojekt (inklusive Proseminar)	Praktikum Techn. Inf.	Wahl	Wahl
5. Sem.	Informatik und Gesellschaft		Wahl	Wahl	Wahl
6. Sem.	Individuelles Projekt			Wahl	Wahl

Festlegung der Wahlmodule je nach
gewähltem Anwendungsfach bzw. Schwerpunkt

Studienplan fürs Studium BSc Wirtschaftsinformatik

1. Sem.	Algorithmen & Datenstrukt. 1	Programmierkurs Java	BWL 1	Wirtschaftsinformatik 1	Mathematik 2
2. Sem.	Algorithmen & Datenstrukt. 2	Soft Skills	BWL 2	Wirtschaftsinformatik 2	Mathematik 1
3. Sem.	Wahl PI I	Software-Engineering	BWL 3	IT-Projektmanagement für WI	Internet-technologien
4. Sem.	Wahl PI II	Softwareprojekt (inklusive Proseminar)	Wahl Informatik	eBusiness	Wahl Informatik (PI, AI)
5. Sem.	Informatik und Gesellschaft		Wahl Informatik	Informationssysteme	Mathematik 3
6. Sem.	Individuelles Projekt			Wahl WiWi	Wahl WiWi

PI: Praktische Informatik

AI: Angewandte Informatik

WI: Wirtschaftsinformatik

WiWi: Wirtschaftswissenschaften

Informationsquellen für Stundenplan in höheren Semestern

- Prüfungsordnung
 - Zu belegende Module
 - Zulässige Prüfungsformen
 - Bewertung von Module
 - Berechnung der Abschlussnote
- Studienordnung
 - **Studienplan** = Empfehlung für die Reihenfolge der zu belegenden Module
 - Vorbedingungen für Belegung von Modulen
- Aktuelle Versionen der Prüfungs- und Studienordnung
 - <http://www.informatik.uni-oldenburg.de/studium/SPOakt.html>
- Moduldeskriptoren
 - Enthalten alle wichtigen Informationen zu eine Modul

Wer kann mir helfen,...

wenn etwas nicht nach Plan geht?

- In **Erstsemester-Tutorien** finden Sie gemeinsam Antworten auf Fragen rund ums Studium.
- Sie können Ihren **Persönlicher Mentor/Mentorin** während Ihres Studiums bei allgemeinen Fragen, z.B. zur Studienplanung, Problemen beim Studium,... ansprechen.
- **StudienberaterInnen** kennen sich mit speziellen Fragen zum Studium gut aus.
- **Lehrende und KommilitonInnen** helfen bei fachlichen Fragen gerne weiter.